



Bem Vindo ao Clube

Clube de Desbravadores – Distrito de Redenção – PA

O Clube de Desbravadores é composto de jovens (garotas e rapazes) de 10 a 15 anos, alegres, animados e que independentemente de classe social, raça ou credo religioso nos reunimos para desenvolver uma série de programas de serviço a comunidade, trabalhos manuais, atividades missionárias, estudos da natureza, habilidades de campo e atividades recreativa, agrícolas e domésticas. O Clube é mantido pela Igreja Adventista do Sétimo Dia e com as atividades acima descritas, busca estimular um crescimento físico, mental e espiritual saudável, em cada Desbravador, como Jesus nosso “Líder Maior”.

NOSSOS IDEAIS

Voto:

Pela graça de Deus
Serei puro, bondoso e leal
Guardarei a lei do Desbravador
Serei servo de Deus e um amigo de todos

Lei do Desbravador:

A Lei do Desbravador Ordena-me:

Observar a devoção matinal
Cumprir fielmente a parte que me corresponde
Cuidar do meu corpo
Manter a consciência limpa
Ser cortês e obediente
Andar com reverência na casa de Deus
Ter sempre um cântico no coração
Ir aonde Deus mandar

Voto de Fidelidade à Bíblia:

Prometo fidelidade à Bíblia
A sua mensagem de um Salvador
Crucificado, ressurreto e preste a vir
Doador de vida e liberdade aos que nele crêem

Alvo:

A mensagem do advento a todo mundo nesta geração

Lema:

O amor de Cristo nos constrange

Objetivo:

Salvar do pecado e guiar no serviço

Maranata:

É uma saudação com a mão direita levantada, com os quatro dedos estendidos e o polegar curvado. Os quatro dedos representam os quatro “A” da palavra Maranata e o polegar curvado representa o Desbravador ajoelhado e pronto a Amar, Anunciar, Apressar e Aguardar a vinda de Jesus.

Maranata é uma palavra aramaica, encontrada na Bíblia, cujo significado é: “O Senhor logo vem”.

HINO DOS DESBRAVADORES

Nós somos os Desbravadores
Os servos do Rei dos reis
Sempre avante, assim, marchamos
Fiéis as suas leis
Devemos ao mundo anunciar
As novas da Salvação
Que Cristo virá em breve
Dar o galardão

NOSSO UNIFORME

1. Uniforme de Gala:

Para uso em cerimônias, desfiles, cultos, feiras, camporees, investiduras, etc.

2. Uniforme de Atividades:

Para nas atividades normais na sede, no campo e outras ocasiões em que for solicitado. O uniforme é: boné azul, camiseta (fornecida pelo Clube), calça ou saia jeans e tênis.

O SIGNIFICADO DAS CORES

Azul: Lealdade e coragem

Amarelo: Excelência dos ideais

Branco: Pureza e santidade

Vermelho: sacrifício e redenção no sangue de Cristo

Desbravador(a): _____

Unidade: _____